

Chapitre 30 : Champ magnétique

Capacités et connaissances	A	B	C	D
Exploiter une représentation graphique d'un champ vectoriel, identifier les zones de champ uniforme, de champ faible, et l'emplacement des sources.				
Connaître l'allure des cartes de champs magnétiques pour un aimant droit, une spire circulaire et une bobine longue.				
Connaître des ordres de grandeur de champs magnétiques : au voisinage d'aimants, dans un appareil d'IRM, dans le cas du champ magnétique terrestre.				
Par analogie avec une boucle de courant, associer à un aimant un moment magnétique.				
Exploiter les propriétés de symétrie et d'invariance des courants pour prévoir des propriétés du champ magnétique créé.				
Décrire un dispositif permettant de créer un champ magnétique quasi-uniforme.				