

## Point mathématique XII

### Produit vectoriel

#### A Présentation

##### DÉFINITION

**Produit vectoriel** : Le produit vectoriel de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est un vecteur noté  $\vec{w} = \vec{u} \wedge \vec{v}$  dont :

- la direction est orthogonale à celles de  $\vec{u}$  et de  $\vec{v}$ .
- le sens est tel que  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  forme un trièdre direct. Ce sens est donc donné par la règle de la main droite.
- la norme est  $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \sin \alpha$  avec  $\alpha$  l'angle que forment les deux vecteurs.

##### PROPRIÉTÉS DU PRODUIT VECTORIEL

Le produit vectoriel est :

- Antisymétrique :  $\vec{u} \wedge \vec{v} = -\vec{v} \wedge \vec{u}$
- Nul pour deux vecteurs colinéaires :  $\vec{u} \wedge \lambda \vec{u} = \vec{0}$

Remarque :

$(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{u} = 0$  car  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  est orthogonal à  $\vec{u}$  (et à  $\vec{v}$ ).

#### B Calculs de produits vectoriels

##### PRODUITS VECTORIELS DES VECTEURS DE BASE

##### MÉTHODE - CALCUL D'UN PRODUIT VECTORIEL À TROIS DIMENSIONS

- 1/ La première coordonnée est obtenue en appliquant le gamma dans le sens **horaire** sur les deux autres coordonnées
- 2/ La deuxième coordonnée est obtenue en appliquant le gamma dans le sens **trigo** sur les deux autres coordonnées
- 3/ La troisième coordonnée est obtenue en appliquant le gamma dans le sens **horaire** sur les deux autres coordonnées